Anleitung für: ANTON

1

ANTON

Lerne einfach mit Spaß für die Schule!

Login mit Code, E-Mail...

Neuen Nutzer erstellen

Was ist ANTON? ›

Hier klicken!

2

Ich bin ...

Schüler/in

Lehrer/in

Das wisst ihr auch! :)

3

Was ist dein Spitzname?

Hannah Hase

Gib dir einen Namen!

Q W E R T Z U I O P
A S D F G H J K L '
Y X C V B N M
123 ? . Weiter

4

Erstelle dir einen zufälligen Avatar.
(Du kannst ihn später in den Einstellungen anpassen.)

Mensch Monster

Weiter ›

Wähle ein Profilbild!

5

Bitte wähle deine Schule aus.

Du kannst dann mit anderen in Gruppen lernen und Spiel-Ergebnisse vergleichen.

Schule auswählen

Jetzt nicht ›

Eine Schule gibst du nicht an! :)

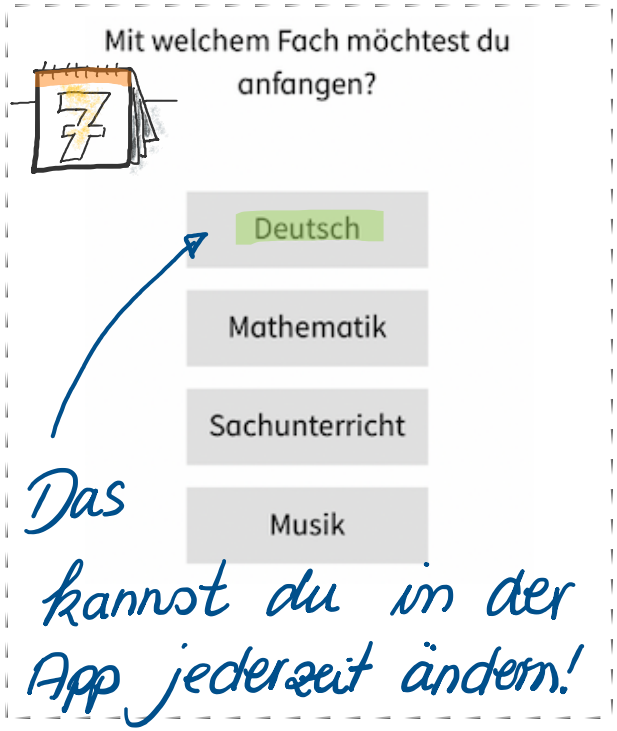
6

In welche Klasse gehst du?

1.	2.	3.
4.	5.	6.
7.	8.	9.
10.	11.	12.
	13.	

... und? In welche Klasse gehst du?

Anleitung für: ANTON



Liebe Schülerinnen*,

Die Anton-App steht nun als Hausaufgabe auf unserer Schulhomepage. Damit auch nichts schiefgehen kann, habe ich euch hier eine kleine „Schritt-für-Schritt"-Anleitung geschrieben. Ihr könnt die App sowohl für Deutsch als auch Mathematik nutzen. App downloaden, neuen Nutzer erstellen und los geht's. Schaut z.B. einfach mal in das Deutsch KR-Raster auf unserer Homepage. Dort seht ihr, welche Übungen oder sogar welcher ganze Block für eure Lernplanung und euer Lernjahr wichtig sind. Oder klickt euer Lernjahr an und schaut in die Hausaufgabenplanung. Übrigens: Die Anton-App ist nicht das gleiche wie „Antolin". Eure Zugangsdaten für diese Internetseite (www.antolin.westermann.de) habt ihr von euren Deutschlehrkräften bekommen. Nun erstmals wünsche ich euch und euren Familien weiterhin gute Gesundheit!

Herzliche Grüße

L.-M. Meyer